

IT výzva 2022 – zadání

Pan Nešpor, známý moravský vinař, řeší problém s přemnoženým ptactvem, které mu sklízí úrodu hroznového vína. Požádal nás, abychom mu vytvořili robotickou plašičku ptáků.

Požadované funkce plašičky:

1. zvukové plašení
2. světelné plašení
3. mechanické plašení

(Plašička se zapíná buď ručně spínačem, nebo automaticky pomocí senzoru při přiblížení ptáků)



Úkoly

1. Vytvořte robotického plašiče ptáků.
2. Průběh stavby zaznamenejte pomocí aplikace StopMotion.
3. Naprogramujte robota v aplikaci Lego WeDo.
4. Pomocí iPadu natočte jednotlivé funkce robota.
5. Vytvořte film v iMovie, ve kterém spojíte průběh stavby, ukázky kódu a předvedete jednotlivé funkce robota.

Časový harmonogram

8:00	Slavností zahájení IT výzvy
8:10–11:00	Práce dle zadání na projektu
11:00–11:30	Prezentace soutěžních prací
12:00	Vyhlášení výsledků

Tato soutěž je realizována v rámci projektu „Škola vážně i nevážně 2022“ financovaného z rozpočtu statutárního města Ostrava.

OSTRAVA!!!